

D29 Schuifspel

Spelbeschrijving:

- *Het doel van het spel is de 'schietijzers' zo dicht mogelijk tegen de achterste pin aan te schuiven.*
- *2 deelnemers spelen om beurten een schietijzer, ieder heeft 5 gemerkte schietijzers.*

Puntentelling:

- *De schijf die het dichtst bij de achterste pin ligt, heeft gewonnen en krijgt 5 punten.*
- *U speelt 3x een partij tegen u tegenstander.*

Succes!!